
REGULAMIN POKOJU GIER
„NINJA FROG”
w ramach Strefy Gier aplikacji Żappka
Partnerem Pokoju Gier jest: Amooco Grzegorz Kańduła

§ 1. POSTANOWIENIA OGOLNE

1. Niniejszy regulamin (dalej: "Regulamin") określa szczegółowe warunki i zasady uczestnictwa w Pokoju Gier funkcjonującego pod nazwą **"NINJA FROG"**, udostępnianym w ramach Strefy Gier (regulamin Strefy dostępny pod adresem: <https://zappka.app/regulamin-strefy-gier>, dalej jako „Regulamin Strefy Gier”) – funkcjonalności aplikacji mobilnej Żappka (regulamin dostępny pod adresem <https://zappka.app/regulamin-zappka> , dalej jako „Regulamin Aplikacji”).
2. Organizatorem Strefy Gier, w tym Pokoju Gier, jest Żabka Polska sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, ul. Stanisława Matyi 8 (61–586 Poznań), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000636642, NIP: 5223071241, REGON: 365388398, BDO: 000016909, wysokość kapitału zakładowego: 113.215.000,00 zł (dalej określana „Organizator” lub „Żabka Polska”).
3. Partnerem Pokoju Gier jest: Amooco Grzegorz Kańduła, z siedzibą we Wrocławiu (52-315), ul. Kobierzycka 10, NIP: 753-215-35-12 (dalej: "Partner" lub „Partner Pokoju”). Partner jest odpowiedzialny za:
 - 3.1. ustalenie formy Aktywności Kwalifikującej (np. warunku zakupowego) do Pokoju i terminów obowiązywania Aktywności w terminie wskazanym w par. 2 pkt. 11.
 - 3.2. ustalenie nagród i formy ich wydania,
 - 3.3. wydania nagród, o których mowa w pkt 3.2.
4. Organizator jest odpowiedzialny za:
 - 4.1. utrzymanie technologiczne i dostępność Strefy Gier, w tym Pokoju Gier,
 - 4.2. zapewnienie dostępności Pokoju dla Uczestników, którzy spełnili Aktywność Kwalifikującą,
 - 4.3. poinformowanie Uczestnika o zajęтым miejscu w rankingu, przyznanej nagrodzie i sposobie kontaktu z Partnerem w celu odebrania nagrody Partnera.
5. Przez „Aktywność Kwalifikującą” należy rozumieć działanie określone w §3 niniejszego Regulaminu, które uprawnia Uczestnika do dołączenia do Pokoju Gier funkcjonującego pod nazwą **„NINJA FROG”**
6. Uczestnikiem Pokoju Gier może być osoba fizyczna posiadająca aktywne konto w aplikacji Żappka, spełniająca warunki uczestnictwa określone w niniejszym Regulaminie, Regulaminie Aplikacji oraz w Regulaminie Strefy Gier.
7. Pokój Gier jest dostępny w aplikacji Żappka w Strefie Gier w terminie wskazanym w § 2 niniejszego Regulaminu.
8. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Strefy Gier. W sprawach nieuregulowanych stosuje się postanowienia Regulaminu Strefy Gier oraz przepisy prawa polskiego.
9. Aktywności podejmowane w pokoju gier nie są grami losowymi, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, ani grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. z 2025 r., poz. 595).
10. Udział w Pokoju Gier jest dobrowolny. Uczestnik przed przystąpieniem do Pokoju Gier powinien zapoznać się z treścią niniejszego regulaminu. Uczestnik, przystępując do Pokoju Gier, zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w niniejszym regulaminie zasad.

§ 2. CZAS TRWANIA I DOSTĘPNOŚĆ POKOJU GIER

11. Pokój Gier funkcjonujący pod nazwą „NINJA FROG” jest dostępny dla Uczestników w następującym terminie:
 - data i godzina rozpoczęcia: **[3.06.2026, godz. 00:01]**
 - data i godzina zakończenia: **[30.06.2026, godz.23:59]**
12. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia, informując o tym Partnera i Uczestników z wyprzedzeniem co najmniej 7 (siedmiu) dni za pośrednictwem aplikacji Żappka.
13. Liczba dostępnych miejsc w Pokoju Gier nie jest ograniczona.

§ 3. WARUNKI DOŁĄCZENIA DO POKOJU GIER

14. W celu dołączenia do Pokoju Gier Uczestnik zobowiązany jest spełnić Aktywność Kwalifikującą w okresie jego trwania.

dokonać zakupu min.1 produktu marki CHUPA CHUPS w sklepie/ach Żabka w okresie [od 03.06.2026 do 30.06.2026], w jednej lub kilku transakcjach okazując przed zakupem user ID Uczestnika w formie kodu QR aplikacji żappka. Lista produktów dostępna w załączniku nr 1 do Regulaminu.

15. Jeden Uczestnik może dołączyć do Pokoju Gier poprzez realizację Aktywności Kwalifikującej DOWOLNĄ LICZBĘ RAZY w czasie jego trwania.

§ 4. ZASADY UCZESTNICTWA I DZIAŁANIA W POKOJU GIER

16. Dołączenie do Pokoju Gier jest możliwe po spełnieniu Aktywności Kwalifikującej i dołączeniu do Pokoju w Strefie (poprzez naciśnięcie przycisku „Zagraj teraz” w Strefie Gier”. Wymagana Aktywność Kwalifikująca: **dokonanie zakupu min. 1 produktu marki CHUPA CHUPS w sklepie/ach Żabka w okresie [od 03.06.2026 do 30.06.2026], w jednej lub kilku transakcjach, okazując przed zakupem user ID Uczestnika w formie kodu QR aplikacji żappka.**
17. W ramach Pokoju Gier dostępne są następujące działania:
 - GRA NINJA FROG:
 - krótki opis zasad: Uczestnik zbiera punkty lecąc i utrzymując w powietrzu postać i zbierając premiiowane elementy. W trakcie gry należy omijać przeszkody i uzupełniać paliwo. Gra kończy się jeżeli uczestnik trafi w przeszkodę lub zabraknie mu paliwa. W ramach danego działania Uczestnik ma 3 próby.
 - INSTRUKCJA GRY:
 - Aby zapewnić optymalną kontrolę nad postacią, należy trzymać urządzenie Triki w sposób umożliwiający wygodne i rytmiczne potrząsanie. Sterowanie odbywa się poprzez ruchy urządzeniem:
 - delikatne potrząśnięcie powoduje lekkie uniesienie postaci,
 - mocniejsze potrząśnięcie powoduje wyższy lot.
 - PODZCAS GRY NALEŻY:
 - unikać zderzeń z górami i raketami,
 - unikać wpadnięcia do wody,
 - zbierać elementy punktowe oraz paliwo.
 - PUNTKACJA
 - lizak Chupa Chups (kulka) – 1 punkt,
 - torebka Chupa Chups – 50 punktów,

- każda kolejna zebrana torebka zwiększa swoją wartość o +10 punktów. W przypadku pominięcia torebki wartość kolejnej wraca do poziomu 50 punktów, a mechanizm naliczania bonusu rozpoczyna się od początku.
 - Kanister z paliwem uzupełnia poziom paliwa. Zużycie paliwa zależy od liczby ruchów wykonywanych przez gracza — każdy ruch powoduje jego stopniowe zmniejszanie. Należy na bieżąco monitorować wskaźnik paliwa, ponieważ jego całkowite wyczerpanie oznacza zakończenie gry.
 - Warunki specjalne: W trakcie opadów deszczu konieczne jest wykonywanie mocniejszych ruchów urządzeniem, aby utrzymać postać w powietrzu.
 - Gra kończy się w przypadku: wyczerpania paliwa, zderzenia z przeszkodą (góry, rakietą), wpadnięcia do drugiej warstwy wody (samo dotknięcie powierzchni wody nie powoduje zakończenia gry)
 - Gra nie ma limitu czasu.
18. Szczegółowe instrukcje dotyczące każdego działania są prezentowane Uczestnikowi bezpośrednio w interfejsie Pokoju Gier.
19. Uczestnik może podjąć działanie dostępne w Pokoju Gier **WIELOKROTNI** pod warunkiem spełnienia Aktywności Kwalifikującej.
20. W Pokoju Gier dostępny jest ranking Uczestników aktualizowany na zasadach określonych w Regulaminie Strefy Gier. Podstawą do wyświetlania rankingu są punkty oznaczone w opisie działania.
21. Niezależnie od liczby możliwych do podjęcia działań wynikających ze spełnionych Aktywności Kwalifikujących, działania niepodjęte w terminie trwania Pokoju Gier wygasają.

§ 5. NAGRODY PARTNERA

22. Za uczestnictwo w Pokoju Gier nie przysługują Nagrody.
23. Nagrody przysługują za zdobycie najwyższych miejsc w rankingach tygodniowych. Zwycięzcami zostają uczestnicy, którzy uzyskają najwyższą liczbę punktów we wskazanych okresach:
- „Etap 1”: data i godzina rozpoczęcia: [03.06.2026, godz. 00:01];
data i godzina zakończenia: [09.06.2026, godz.23:59]
„Etap 2”: data i godzina rozpoczęcia: [10.06.2026, godz. 00:01];
data i godzina zakończenia: [16.06.2026, godz.23:59]
„Etap 3”: data i godzina rozpoczęcia: [17.06.2026, godz. 00:01];
data i godzina zakończenia: [23.06.2026, godz.23:59]
„Etap 4”: data i godzina rozpoczęcia: [24.06.2026, godz. 00:01];
data i godzina zakończenia: [30.06.2026, godz.23:59]

Ogłoszenie rankingu za ukończony tydzień następuje w każdą środę: 10.06.2026, 17.06.2026, 24.06.2026, 1.07.2026 i będą dostępne w aplikacji Żabka.

24. Za realizację działań Uczestnikom przysługują następujące Nagrody na każdy z 4 etapów:

Rodzaj nagrody	Warunek przyznania	Wartość / Opis	Termin wydania
[Nagroda za 1 miejsce]	Zdobycie 1. Miejsca w rankingu tygodniowym	Kask DMD z brandingiem Chupa Chups o wartości 950 zł brutto	[Do 30 dni od zakończenia]
[Nagroda za 2 oraz 3 miejsce]	Zdobycie 2 lub 3. Miejsca w rankingu tygodniowym	Kask DMD z brandingiem Chupa Chups o wartości 950 brutto	[Do 30 dni od zakończenia]

Rodzaj nagrody	Warunek przyznania	Wartość / Opis	Termin wydania
[Nagroda za miejsca 4 do 10]	Zdobycie od 4 do 10 miejsca w rankingu tygodniowym	Metalowa Puszka z 120 lizakami Chupa Chups o wartości 136,80 brutto	[Do 30 dni od zakończenia]

Do każdej z powyższych nagród Zwycięzcy przysługuje:

- Dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości ww. kwoty, w zaokrągleniu do pełnych złotych – ta część nagrody nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Partnera jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego

25. Poza nagrodami wymienionymi w pkt. 25, za których wydanie odpowiada Partner, w każdym z czterech Etapów Uczestnikom przysługują dodatkowe nagrody, które w imieniu Partnera wydaje Organizator - Żabka w sklepach Żabka.

Nagroda za miejsca od 11 do 1000	Zdobycie od 11 do 1000 miejsca w rankingu tygodniowym	1 Lizak Chupa Chups za 1 Żapsa	Wydane w 24h od publikacji zwycięzców w formie kuponu (wymaga aktywacji przez Uczestnika) w aplikacji Żappka; do wykorzystania w terminie 7 dni; Nagrody wydaje Organizator w imieniu Partnera.
----------------------------------	---	--------------------------------	---

26. Podmiotem odpowiedzialnym za wydanie nagród od miejsca 1 do 10 w każdym z czterech etapów jest Partner.
27. Podmiotem odpowiedzialnym za wydanie nagród od miejsca 11 do 1000 w każdym z czterech etapów jest Organizator.
28. Nagrody są przekazywane Uczestnikowi w następujący sposób: Po zdobyciu określonego miejsca w rankingu użytkownik, który zwyciężył otrzymuje specjalny kod w aplikacji Żappka. Kod upoważnia go do odbioru nagrody, poprzez wypełnienie danych do wysyłki nagrody w Formularzu Laureata na stronie: www.laureacichupachups.pl. Formularz jest aktywny do uzupełnienia w każdą środę kiedy publikowane są rankingi 10.06.2026, 17.06.2026, 24.06.2026, 1.07.2026 (**od godziny 14:00**). Formularz Laureata z danego etapu jest aktywny przez 6 dni do kolejnego wtorku do godziny 23:59 tj. za etap 1 do 16.06.2026, za etap 2 do 23.06.2026, za etap 3 do 30.06.2026 za etap 4 do 7.07.2026. Nie wypełnienie Formularza Laureata w określonym terminie dla danego etapu oznacza rezygnację z wydania nagrody.
29. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę ani inne nagrody. Uczestnik nie może przenieść prawa do Nagrody na osobę trzecią.
30. Nagrody podlegają opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Partner jako płatnik pobiera i odprowadza należny podatek w przypadkach przewidzianych prawem.
31. W przypadku braku możliwości doręczenia Nagrody lub jej nieodebrania w terminie **[30 dni]**, Nagroda przechodzi do dyspozycji Partnera.

§ 6. DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW - NAGRODY

32. Uczestnicy, którym przysługuje prawo do odbioru nagrody od Partnera, powinni przekazać Partnerowi dane osobowe tj. IMIĘ, NAZWISKO, ADRES, TELEFON] poprzez wypełnienie Formularza Laureata zgodnie z wytycznymi z pkt. 29.
33. Administratorem danych osobowych Uczestników Pokoju Gier, którzy dobrowolnie podali swoje dane osobowe bezpośrednio Partnerowi w celu odebrania nagrody od Partnera, jest Amooco Grzegorz Kańduła, ul Kobierzycka 10, 52-315 Wrocław
34. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane przez Partnera w celu:
 - wydania i rozliczenia Nagród (podstawa: art. 6 ust. 1 lit. c RODO);
35. Szczegółowe informacje o przetwarzaniu danych osobowych przez Partnera są zawarte w klauzuli informacyjnej dostępnej w załączniku nr 2 do Regulaminu.
36. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych oraz wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania.

§ 7. DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW – POKÓJ GIER

37. Szczegółowe informacje na temat przetwarzania danych osobowych Uczestnika korzystającego ze Strefy Gier i Pokoju Gier, w tym o przysługujących mu prawach, znajdują się w Polityce Prywatności Aplikacji dostępnej pod adresem: <https://zappka.app/polityka-prywatnosci-zappka>.

§ 8. REKLAMACJE

38. Reklamacje związane z wydaniem nagród przez Partnera Uczestnik może zgłaszać do Partnera według wyboru:
 - droga elektroniczna na adres e-mail: reklamacje@amooco.com
 - pisemnie na adres: Amooco Grzegorz Kańduła, ul Kobierzycka 10, 52-315 Wrocław
39. Reklamacje kierowane do Partnera rozpatrywane są przez Partnera w terminie **14** dni kalendarzowych od ich otrzymania. Odpowiedź przekazywana jest w takiej samej formie, w jakiej złożono reklamację.
40. Wszelkie zgłoszenia dotyczące błędów, technicznych zakłóceń funkcjonowania Strefy Gier, w tym Pokoju Gier, wydań nagród doręczanych bezpośrednio w aplikacji Żappka (tj. Kupony i punkt programu lojalnościowego), utrzymania technologiczne i dostępność Strefy Gier, w tym Pokoju Gier, zapewnienie dostępności Pokoju dla Uczestników czy poinformowania Uczestnika o zajętych miejscach w rankingu, Uczestnik może zgłaszać według wyboru:
 - pocztą elektroniczną na adres e-mail CWK Żabka Polska wskazany w pkt 2.1.2 Regulaminu Aplikacji Żappka;
 - poprzez wybranie zakładki „Kontakt” w Aplikacji;
 - pisemnie – listem przesłanym do CWK (na adres siedziby Żabka Polska, wskazany w pkt 1.1 Regulaminu Aplikacji Żappka);
 - telefonicznie na numer telefonu: +48 61 856 37 00.
41. Szczegółowe postanowienia dotyczące reklamacji zawarte są w pkt. 14 Regulaminu Aplikacji Żappka. Postanowienia Regulaminu nie wyłączają ani nie ograniczają odpowiedzialności Partnera ani Organizatora w zakresie, w jakim wynika ona z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
42. Reklamacja kierowana do Organizatora powinna zawierać: imię i nazwisko Uczestnika, adres e-mail powiązany z profilem Uczestnika aplikacji mobilnej Żappka, opis zdarzenia oraz zadanie Uczestnika.
43. Reklamacje kierowane do Organizatora rozpatrywane są przez Organizatora w terminie **30** dni kalendarzowych od ich otrzymania. Odpowiedź przekazywana jest w takiej samej formie, w jakiej złożono reklamację.

-
44. W przypadku sporu z Organizatorem Uczestnik może zwrócić się o pomoc i poradę do miejskiego lub powiatowego rzecznika konsumentów lub do organizacji konsumenckich, takich jak Federacja Konsumentów, Stowarzyszenie Konsumentów Polskich oraz Europejskie Centrum Konsumenckie. Więcej informacji można znaleźć na stronach internetowych tych podmiotów.
45. Organizator informuje, że o ile taki obowiązek nie wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa, Organizator nie korzysta z pozasądowych sposobów dochodzenia roszczeń (pozasądowego rozwiązywania sporów).

§ 9. POSTANOWIENIA KONCOWE

46. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 03.06.2026 r.
47. Regulamin jest dostępny w wersji elektronicznej (w tym również do pobrania w formacie PDF) pod adresem <https://zappka.app/regulamin-strefy-gier>.
48. Bez uszczerbku dla postanowień Regulaminu Aplikacji i Regulaminu Strefy Gier, Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu z ważnych przyczyn, którymi są:
- zmiana powszechnie obowiązujących przepisów prawa lub ich wykładni stosowanej przez uprawnione organy, mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu i skutkująca koniecznością jego dostosowania do takiej zmiany przepisów lub ich wykładni;
 - wydanie orzeczenia, decyzji lub innego podobnego aktu przez sąd lub uprawniony organ władzy publicznej, mającego bezpośredni wpływ na treść Regulaminu i skutkującego koniecznością jego zmiany w celu dostosowania do takiego orzeczenia, decyzji lub innego podobnego aktu;
 - zapobieganie naruszeniom postanowień Regulaminu lub przeciwdziałanie nadużyciom;
 - rozbudowa lub zmiana funkcjonalności Strefy Gier, jak również aktualizacja Aplikacji skutkująca koniecznością dostosowania Regulaminu Strefy Gier do takiej aktualizacji;
 - zmiany w zakresie nazw, adresów lub danych firmowych wskazanych w treści Regulaminu;
 - konieczność dostosowania wymogów technicznych wskazanych w Regulaminie do aktualnych standardów.
49. Organizator powiadomi Uczestników o zmianie poprzez komunikat w Aplikacji, udostępniając zmieniony Regulamin Pokoju Gry oraz podając termin wejścia w życie zmiany, przy czym termin ten będzie wynosić co najmniej 7 (siedem) dni od daty przesłania powiadomienia, z zastrzeżeniem że jeżeli obowiązujący przepis prawa, orzeczenie lub inny podobny akt uprawnionego organu władzy publicznej będzie wymagał od Organizatora wprowadzenia zmiany Regulaminu w krótszym terminie, powiadomienie o zmianie Regulaminu będzie wskazywać taki krótszy termin, wraz ze wskazaniem przyczyny.
50. Zmieniony Regulamin stosuje się do Uczestnika, który nie zrezygnuje z korzystania z Pokoju Gry lub nie wypowie umowy świadczenia usługi Konta w aplikacji Żappka na zasadach określonych w Regulaminie Aplikacji, przed datą wejścia zmiany w życie.
51. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego oraz Regulamin Strefy Gier aplikacji Żappka.

Załącznik nr. 1 do regulaminu:

Lista produktów biorących udział:

EAN	Marka	Produkt
84196675	CHUPA CHUPS	LIZAK CHUPS OWOCOWE 12G
84196842	CHUPA CHUPS	LIZAK MELODY POPS 15G
84460547	CHUPA CHUPS	LIZAK CHUPA CHUPS XXL 29G
6921211113478	CHUPA CHUPS	LIZAK CHUPA CHUPS CZASZKA 15G

6921211115427	CHUPA CHUPS	LIZAK CHUPA CHUPS CRAZY DIPS TRUSKAW 14G
6921211115939	CHUPA CHUPS	LIZAK CHUPA CHUPS CRAZY DIPS COLA 14G
84460264	CHUPA CHUPS	LIZAK CHUPA CHUPS MILKY 12G
80920779	CHUPA CHUPS	GUMA CHUPA BIG TUTTI FRUTTI 27,6G
80879657	CHUPA CHUPS	GUMA CHUPA CHUPS COLORS 27,6G
4602606007597	CHUPA CHUPS	GUMA CHUPA CHUPS COTTON BUBBLE 11G
80801320	CHUPA CHUPS	GUMA CENTER SHOCK JABŁKO 4G
8003440927649	CHUPA CHUPS	ŻELKI CHUPA CHUPS KWAŚNE PASKI 90G
8003440998373	CHUPA CHUPS	ŻELKI CHUPA CHUPS PINKIS 90G
8723400833376	CHUPA CHUPS	ŻELKI CHUPA CHUPS MADS BERRIES 45G
8723400833345	CHUPA CHUPS	ŻELKI CHUPA CHUPS MADS FRUITS 45G
8003440993224	CHUPA CHUPS	ŻELKI CHUPA CHUPS KWAŚNE BOMBY 90G
80903512	CHUPA CHUPS	ŻELKA CHUPA CHUPS XPLOSION COLA 10G
80917380	CHUPA CHUPS	GUMA DO ŻUCIA EGGS CHUPA CHUPS 5G
6921211115663	CHUPA CHUPS	LIZAK CHUPA CHUPS MELODY POPS COLA 1
5908227125412	CHUPA CHUPS	LIZAK CHUPA CHUPS TROPICAL 15G
8410031990584	CHUPA CHUPS	LIZAKI CHUPA CHUPS COLORS TOREBKA 12

Załącznik nr 2 do regulaminu:

KLAUZULA INFORMACYJNA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH UCZESTNIKÓW POKOJU GIER PRZEZ PARTNERA

1. Na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych, w związku z przetwarzaniem danych osobowych, i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („Ogólne rozporządzenie o ochronie danych”, Dz. Urz. UE L119 z 4.05.2016 r. str. 1, dalej: „RODO”), informujemy, że administratorami danych osobowych Uczestników Pokoju Gier jest:

1) AMOOCO Grzegorz Kańduła z siedzibą we Wrocławiu, ul. Kobierzycka 10, 52-315 Wrocław,

2. Dane osobowe Uczestnika są przetwarzane w następujących celach:

a) w celu związanym z ustaleniem prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz wykonania obowiązków prawnych, wynikających z przepisów prawa ciążących na Partnerze Akcji w związku z wydaniem nagród, w tym obowiązków podatkowych i sprawozdawczych wobec organów Państwa, tj. w celu realizacji obowiązków prawnych ciążących na administratorze danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. c RODO);

b) w celu obrony przed ewentualnymi roszczeniami Uczestników, tj. w prawie uzasadnionym interesie, realizowanym przez administratora danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

-
3. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Pokoju Gier odbywa się zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami.
4. Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wydania nagrody.
5. Uczestnikowi przysługuje:
- prawo dostępu do podanych danych osobowych,
 - prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych,
 - prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych,
 - prawo żądania przenoszenia podanych danych osobowych.
7. Uczestnik może w dowolnym momencie wnieść sprzeciw – z przyczyn związanych z jego szczególną sytuacją – wobec przetwarzania jego danych osobowych w celu realizacji uzasadnionego interesu administratora danych osobowych, innego niż marketing bezpośredni.
8. Realizacja praw Uczestnika, określonych w pkt. 5 i 7 powyżej, jest możliwa poprzez złożenie odpowiedniego wniosku na następujący adres korespondencyjny lub e-mailowy:
- a) w przypadku administratora – Amooco Grzegorz Kańduła – na adres korespondencyjny: ul. Kobierzycka 10, 52-315 Wrocław lub adres e-mail: odo@amooco.com;
9. Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w sytuacji gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów.
10. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez administratora danych osobowych – Amooco Grzegorz Kańduła – podmiotom realizującym wykonanie nagrody, podmiotom świadczącym usługi pocztowe/kurierskie w celu doręczenia nagród, a także podmiotom obsługującym Partnera prawnie i księgowo.
12. W przypadku administratora danych osobowych – Amooco Grzegorz Kańduła – dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń Uczestników, które są związane z Pokojem Gier. Dane osobowe laureatów mogą być jednak przechowywane w okresie przewidzianym dla celów sprawozdawczości, wymaganej przepisami prawa.
13. Administrator danych osobowych nie korzysta z systemów służących do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, dotyczących przetwarzania danych, w tym profilowania.